



## ***Womit schwimmen diese Tiere?***

Kennzeichne mit einem Pfeil  $\uparrow$  den Antrieb, also womit die Tiere beschleunigen.

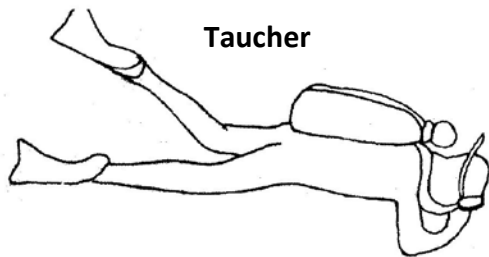
Kreise  $\bigcirc$  ein, womit die Tiere steuern / lenken.

(Es können auch mehrere Pfeile oder Kreise je Tier eingesetzt werden.)

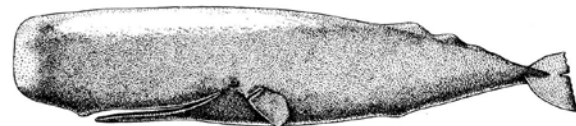
Was, das weißt du nicht auswendig ???!! ;-)

Dann schaue im Internet nach. Nutze zum Beispiel die Suchmaschine [www.blinde-kuh.de](http://www.blinde-kuh.de)

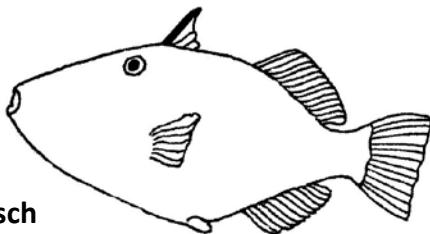
Sie führt dich zu weiteren Informationen und auch Filmen.



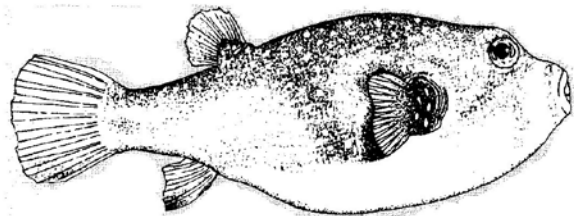
**Taucher**



**Pottwal**



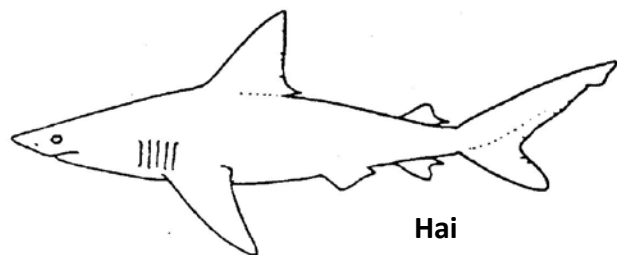
**Drückerfisch**



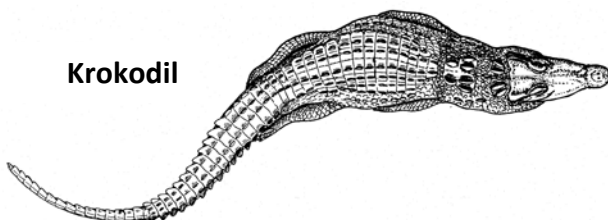
**Kugelfisch**



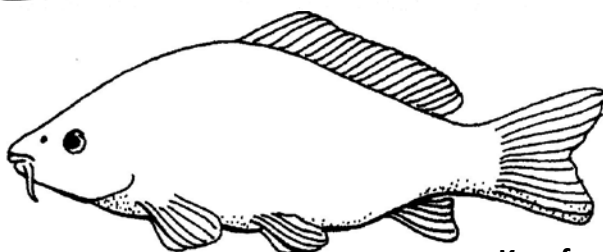
**Pinguin**



**Hai**



**Krokodil**



**Karpfen**



**Seepferdchen**

